



1. *Apprentice Spell*

Acier vivant

CV	Type	Duration
9	Amélioration Réplicable Range 18	Un tour

Effect

Les Attaques de corps à corps standard de la cible gagnent +1 pour toucher, +1~PA, et Attaque magique.

Aucune figurine ne peut être sous l'effet de plus d'une instance de ce sort à la fois.%



2. *Adept Spell*

Corruption d'étain

CV	Type	Duration
5	Malédiction Range 18	Un tour

Effect

La cible subit une pénalité de 1 en valeur d'Armure et perd Armure métallique.



3. *Adept Spell*

Calice d'or

CV	Type	Duration
8	Amélioration Range 18	Permanent

Effect

La cible gagne l'un des Objets magiques suivants : Potion de préservation du pouvoir, Potion de guérison, Breuvage draconien, Potion de rapidité (voir « Potions et parchemins communs »). La cible ne peut gagner un objet qu'elle a déjà, à moins qu'il n'ait déjà été activé.



4. *Adept Spell*

Pieu d'argent

CV	Type	Duration
8	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit une touche de Force~3 et de Pénétration d'armure~10, avec Attaque de zone (15), Touche directe (Fo 6, Blessures multiples (1D3)), Attaque magique.



5. *Master Spell*

Commandement de fer

CV	Type	Duration
11	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne +2~Arm et Armure métallique.



6. *Master Spell*

Fouet de vif-argent

CV	Type	Duration
11	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit #1D3 (2)+1 touches de PA~4, avec Attaque enflammée, Attaque magique, Zèle (contre Armure métallique). Ces touches blessent toujours sur 4+.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES