Ruse et fureur

CV	*Type*	*Duration*
8	Range 24	Un tour

Effect

Ce sort existe en deux versions : Amélioration : ne peut pas être lancée par un Gobelin. La cible gagne +1 pour toucher. Ses Portée de charge, Distance de fuite et Distance de poursuite augmentent d'1.

Malédiction : ne peut pas être lancée par un Orque. La cible subit une pénalité de –1 pour toucher. Ses Portée de charge, Distance de fuite et Distance de poursuite diminuent d'1.


THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL