



1. Apprentice Spell

Sussurri del Velo

CV	Type	Duration
8	Maledizione Replicabile Range 18	Un Turno

Effect

The target suffers 1~Res.

Nessun modello può essere influenzato simultaneamente da più di un'istanza di questo incantesimo.



2. Adept Spell

Danza Macabra

CV	Type	Duration
5	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Passo Fantasma. In addition, it may immediately perform a \textbf{Movimento Magico} (4).



3. Adept Spell

Coro dei Dannati

CV	Type	Duration
8	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Distrarre (1).



4. Adept Spell

Lame Spettrali

CV	Type	Duration
8	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

Select one or two models in the target unit. Each selected model suffers a single hit that wounds automatically, with Pen~10 and Attacchi Magici.



5. Master Spell

Spectral Blades

CV	Type	Duration
10	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Colpo del Morente, and its Attacchi da Mischia Standard always have at least Pen~4, and gain Attacchi Magici.



6. Master Spell

Rovina dell'Anima

CV	Type	Duration
11	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffer #1D3 (2)+1~hits with For~9, Pen~10, Attacchi Magici, Attacchi Psicici.



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL