

1. Apprentice Spell

Acciaio Vivente

CV	*Type*	*Duration*
9	Benedizione Replicabile Range 18	Un Turno

Effect

Gli Attacchi da Mischia Standard del bersaglio ottengono~+1 a colpire, +1 Pen, e Attacchi Magici.
Nessun modello può essere influenzato simultaneamente da più di un'istanza di questo incantesimo.%



2. Adept Spell

Corruzione dello Stagno

CV	*Type*	*Duration*
5	Maledizione Range 18	Un Turno

Effect

The target suffers 1~Arm and loses Armatura di Metallo.



3. Adept Spell

Calice d'Oro

CV	*Type*	*Duration*
8	Benedizione Range 18	Permanente

Effect

The target gains one of the following Magic Items: Pozione della Preservazione del Potere, Pozione di Guarigione, Decotto del Drago, Pozione della Rapidità. See Pozioni e Pergamene Comuni. The target cannot gain an item that they already have unless it has already been activated.



4. Adept Spell

Spuntone d'Argento

CV	*Type*	*Duration*
8	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffers 1~hit with For~3, Pen~10, Attacco ad Area (15), Colpo Diretto (For 6, Ferite Multiple (D3)), Attacchi Magici.



5. Master Spell

Parola del Ferro

CV	*Type*	*Duration*
11	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains +2~Arm and Armatura di Metallo.



6. Master Spell

Sferza di Mercurio

CV	*Type*	*Duration*
11	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffers #1D3 (2)+1 hits with Pen~4, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici,Zelo (contro Armatura di Metallo). These hits always wound on 4+.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL