



1. *Apprentice Spell*

Acciaio Vivente

CV	Type	Duration
9	Benedizione Replicabile Range 18	Un Turno

Effect

Gli Attacchi da Mischia Standard del bersaglio ottengono~+1 a colpire, +1 Pen, e Attacchi Magici.

Nessun modello può essere influenzato simultaneamente da più di un'istanza di questo incantesimo.%



2. *Adept Spell*

Corruzione dello Stagno

CV	Type	Duration
5	Maledizione Range 18	Un Turno

Effect

The target suffers 1~Arm and loses Armatura di Metallo.



3. *Adept Spell*

Calice d'Oro

CV	Type	Duration
8	Benedizione Range 18	Permanente

Effect

The target gains one of the following Magic Items: Pozione della Preservazione del Potere, Pozione di Guarigione, Decotto del Drago, Pozione della Rapidità. See Pozioni e Pergamene Comuni. The target cannot gain an item that they already have unless it has already been activated.



4. *Adept Spell*

Spuntone d'Argento

CV	Type	Duration
8	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffers 1~hit with For~3, Pen~10, Attacco ad Area (15), Colpo Diretto (For 6, Ferite Multiple (D3)), Attacchi Magici.



5. *Master Spell*

Parola del Ferro

CV	Type	Duration
11	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains +2~Arm and Armatura di Metallo.



6. *Master Spell*

Sferza di Mercurio

CV	Type	Duration
11	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffers #1D3 (2)+1 hits with Pen~4, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici,Zelo (contro Armatura di Metallo). These hits always wound on 4+.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES