



1. Apprentice Spell

### Palla di Fuoco

CV	Type	Duration
5	Maledizione Proiettile Danni Replicabile Range 36	Istantaneo

*Effect*

The target suffers #1D3 (2)~hits with For~4, Pen~0, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici.%



2. Adept Spell

### Spade Fiammeggianti

CV	Type	Duration
8	Benedizione Range 18	Un Turno

*Effect*

The target gains +1 to wound, Attacchi Magici (Mischia \& Tiro), Attacchi Infuocati (Mischia \& Tiro).%



3. Adept Spell

### Ruggito del Drago

CV	Type	Duration
9	Benedizione Range 18	Un Turno

*Effect*

Choose a single model part in the target unit when casting the spell. This model part gains Attacco a Soffio (For~4, Pen~0, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici) and Attacco Stritolante (#1D6 (2), For~4, Pen~0, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici, Immodificabile)}. %alphasorting not working for some reason



4. Adept Spell

### Flusso Piroclastico

CV	Type	Duration
9	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

*Effect*

The target suffers #1D3 (5)~hits with For~4, Pen~0, Attacchi Infuocati, Attacchi Magici.%



5. Master Spell

### Colonne di Fuoco

CV	Type	Duration
11	Benedizione Range 18	Un Turno

*Effect*

Attacchi da Mischia Standard from Ranghi-e-File models in the target are always For~4 and Pen~0, and gain Attacchi Infuocati, Attacchi Magici, Colpi Automatici, Combattere su Rango Extra.



6. Master Spell

### Marea di Fiamme

CV	Type	Duration
10	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

*Effect*

The target suffers 1 hit with For 3, Pen 0, Attacco ad Area (55), Colpo Diretto (For 6, Pen 2, Ferite Multiple (2)), Attacchi Infuocati, and Attacchi Magici.

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES