

1. Apprentice Spell

Sussurri del Velo

CV	*Type*	*Duration*
8	Maledizione Replicabile Range 18	Un Turno

Effect

The target suffers 1~Res.

Nessun modello può essere influenzato simultaneamente da più di un'istanza di questo incantesimo.



2. Adept Spell

Danza Macabra

CV	*Type*	*Duration*
5	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Passo Fantasma. In addition, it may immediately perform a \textbf{Movimento Magico {#1})} (4)}.



3. Adept Spell

Coro dei Dannati

CV	*Type*	*Duration*
8	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Distrarre (1).



4. Adept Spell

Lame Spettrali

CV	*Type*	*Duration*
8	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

Select one or two models in the target unit. Each selected model suffers a single hit that wounds automatically, with Pen~10 and Attacchi Magici.



5. Master Spell

Spectral Blades

CV	*Type*	*Duration*
10	Benedizione Range 18	Un Turno

Effect

The target gains Colpo del Morente, and its Attacchi da Mischia Standard always have at least Pen~4, and gain Attacchi Magici.



6. Master Spell

Rovina dell'Anima

CV	*Type*	*Duration*
11	Maledizione Proiettile Danni Range 24	Istantaneo

Effect

The target suffer #1D3 (2)+1~hits with For~9, Pen~10, Attacchi Magici, Attacchi Psichici.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL